**Daily stand-up**

**1-12-2021**

**Wat hebben we gedaan?**

Er is gewerkt aan de running animation door de artist en door de developer is er aan de movement gewerkt. Dus aan het rennen en springen en dat je niet uit het scherm kan lopen.

Verder is er gewerkt aan de environment door de artist. En is er gewerkt door de artist aan de wortels die de boss afschiet.

De UI is bijna af. Er moet alleen nog een knipper animatie zijn voor als er 1 hp is. De art voor de UI is volledig af. Alleen de developer moet er nog voor zorgen dat het gaat knipperen.

Ook is er gewerkt door een developer aan de shooting, maar het kan tot nu toe naar 1 kant toe schieten.

**Wat gaan we doen?**

Er word vandaag verder gewerkt aan de movement, environment, shooting en healthbar.